**Aluno: Daniel Mendes**

**EXE 004 – Salario\_25Aumento**

**Faça um programa que receba o salário de um funcionário, calcule e mostre o novo salário, sabendo-se que este sofreu um aumento de 25%.**

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

main() {

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

float salario,novosalario,aumento;

aumento = 0.25;

printf("Digite seu salario: \n");

scanf("%f",&salario);

novosalario = salario + (salario\*aumento);

printf("O salario com o aumento de 25 por cento é: %.2f",novosalario);

}

**EXE 005 – Salario\_Digita\_Aumento**

**Faça um programa que receba o salário de um funcionário e o percentual de aumento, calcule e mostre o valor do aumento e o novo salário.**

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

main() {

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

float salario,novosalario,aumento,valoraumento;

aumento = 0.25;

printf("Digite seu salario: ");

scanf("%f",&salario);

printf("\n");.;/

valoraumento = salario\*aumento;

novosalario = salario + valoraumento;

printf("O salario com o aumento de 25 por cento é: %3.2f",novosalario);

printf("\n");

printf("E o seu aumento é de %3.2f",valoraumento);

}

**EXE 006 – Salario\_Gratif\_Imposto\_01**

**Faça um programa que receba o salário base de um funcionário, calcule e mostre o salário a receber, o valor da gratificação e o valor do imposto, sabendo-se que o funcionário tem gratificação de 5% sobre o salário base e paga imposto de 7% também sobre o salário base.**

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

main() {

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

float salario,newsala,gratificacao,imposto,vg,vi;

imposto = 7;

gratificacao = 5;

printf("Digite o salario do funcionario: ");

scanf("%f",&salario);

printf("\n");

vg = (salario\*gratificacao)/100;

printf("O valor da gratificação é de: %3.2f",vg);

printf("\n");

vi = (salario\*imposto)/100;

printf("O valor do imposto é de: %3.2f",vi);

printf("\n");

newsala = (salario+vg)-vi;

printf("O seu salario será: %3.2f", newsala);

}